



## Anfänger und Fortgeschrittene - 3. Stunde

**Materialien:** Hütchen, Unihoc- Set und Plastikpuck, Chiffontücher, Pfeiferl, 2 Stofftiere, 10 Markierungsleibchen  
 S= Schüler, Schülerin(nen)

Zielübung	Ordnungsrahmen	Methodischer Aufbau/ Spiele
<b>Station 1</b> <b>Kurven und Übersteigen</b>		Kurvenfahren: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Anlaufen – um Kurve gleiten</li> <li>- Anlauf – um Kurve gleiten – Innenbein vor</li> <li>- Innenbein gleitet- äußeres Bein Schlittschuhschritt</li> <li>- Übersteigen als Standübung</li> <li>- S bilden Kreis mit Handfassung – seitlich übersteigen</li> <li>- Anlauf – in Kurve gleiten – am Ende der Kurve 1x übersteigen</li> <li>- Mehrmaliges Übersteigen</li> </ul>
<b>Station 2</b> <b>Ukulele</b>		Ukulele: Ziel des Spiels: gemeinsam den Schatz des anderen Teams „klauen“ S müssen durch gegnerisches Feld laufen, Schatz nehmen und zurück ins eigene Feld ohne gefangen zu werden. Wenn S im gegnerischen Feld gefangen wird, muss S zurück ins eigene Feld bevor S einen neuen Versuch starten kann.
<b>Station 3</b> <b>Wiederholung erlernter Grundtechniken</b>	<b>Bremsen:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wiederholung der Technik</li> <li>- Fortgeschrittene: Hockeystop</li> <li>- Anfänger: A- Frame Bremse</li> </ul> Schiff fährt in den Hafen  <b>Vw. Laufen:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Fische einbeinig/beidbeinig/abwechselnd li/re</li> <li>- Fahren auf 1 Bein (Standwaage)</li> </ul>	<b>Eiszapfen:</b> S laufen durcheinander – auf Pfiff sind S vereist (Stoppen auf akustisches Signal) <b>Ampelspiel:</b> S laufen durcheinander- bei Rot bremsen, bei Grün fahren (Stoppen auf visuelles Signal – rotes du grünes Chiffontuch) <b>Schnupfnasenspiel:</b> 2 Schnupfnasen (durch Taschentücher gekennzeichnet)sind Fänger. Wenn gefangen, dann „Haatschi“rufen und stehenbleiben. Erlösen: 2 S nehmen „Kranken“ an Händen und ziehen ihn ins Krankenhaus (durch Hütchen markiertes Feld)
<b>Station 4</b> <b>Hockey</b>	Mit 4 Hütchen 2 Tore bauen – über die Breite Hockey spielen mit Unihoc Schlägern und Plastikpuck	Schläger muss immer unter Schulterhöhe bleiben, ohne Körperkontakt